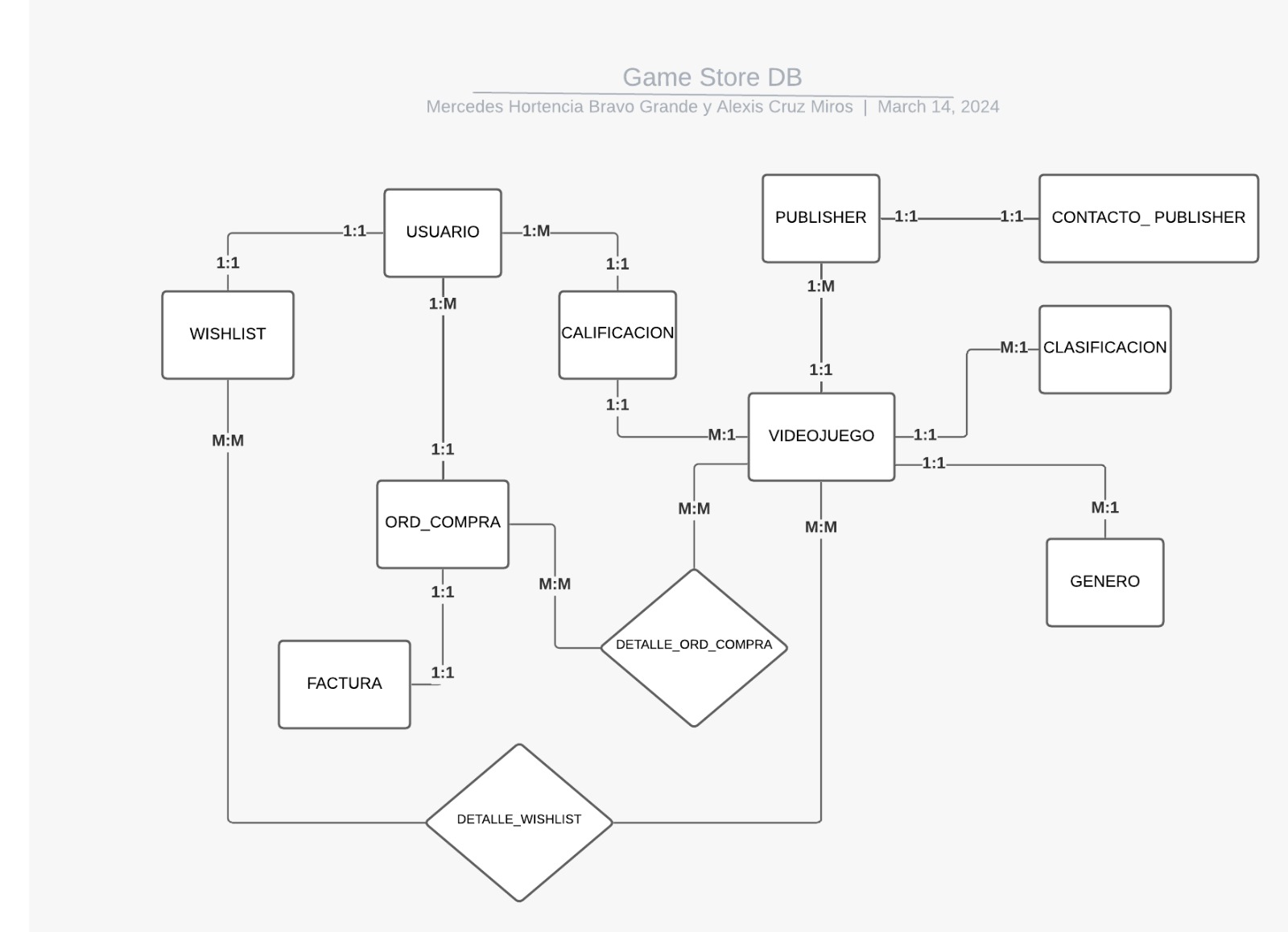
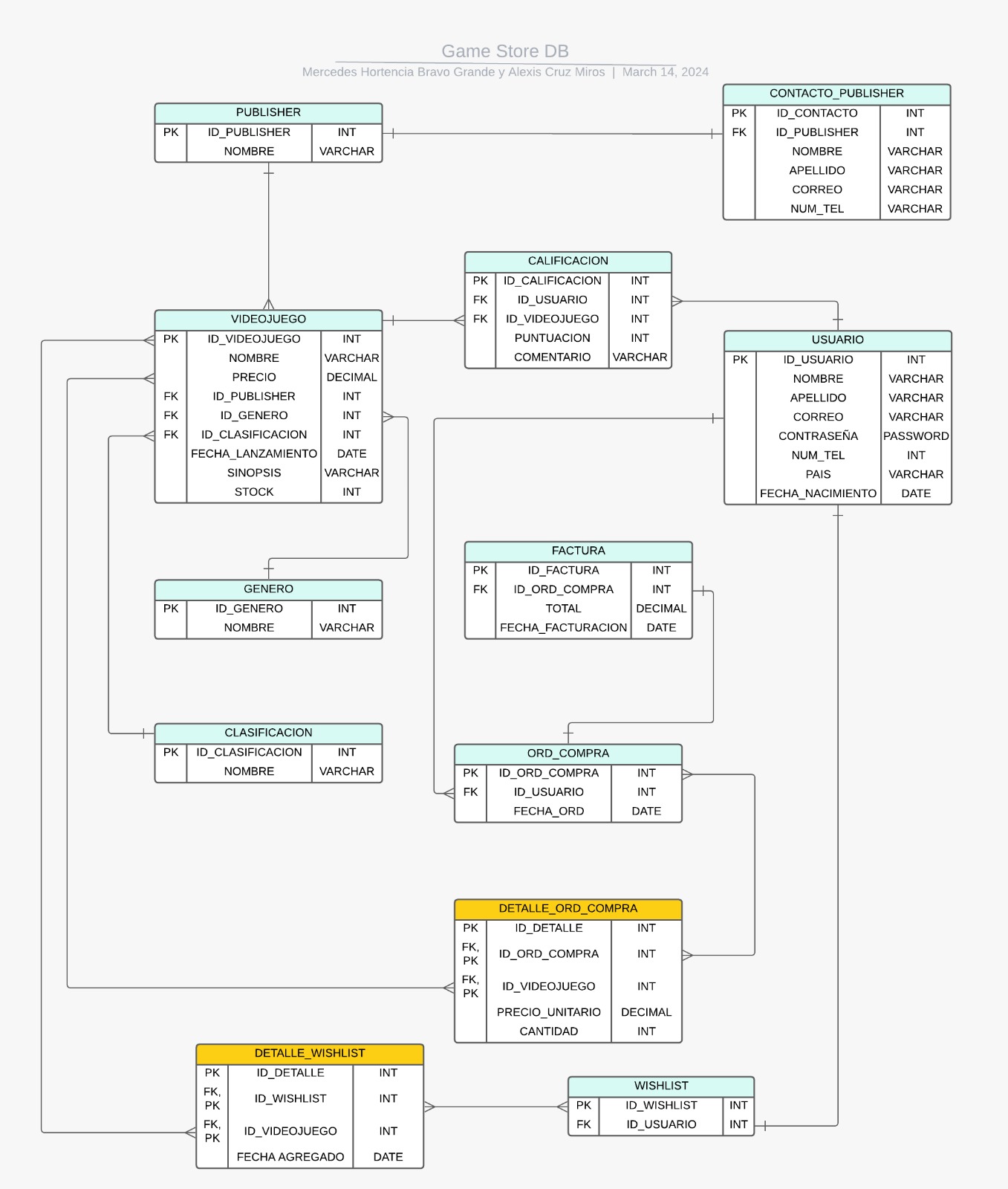
Comenzamos realizando el modelado de la base de datos y relacionando las tablas pata comenzar a generarlas





USE Game\_Store\_DB;

-partiendo desde la tabla Publisher ya que esta no depende de otra

--Creacion de la tabla publisher--

CREATE TABLE publisher(

    id\_publisher INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL

);

-seguido Publisher creamos contacto\_publisher la cual si dependerá de Publisher ya que lleva el id\_publisher

--Creacion de la tabla contacto\_publisher

CREATE TABLE contacto\_publisher(

    id\_contacto INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    id\_publisher INT FOREIGN KEY REFERENCES Publisher(id\_publisher),

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

    apellido VARCHAR(100) NOT NULL,

    correo VARCHAR(100) NOT NULL,

    num\_tel VARCHAR(12) NOT NULL

);

-Creamos la tabla genero independiente representa el género del videojuego

--Creacion de la tabla genero--

CREATE TABLE genero(

    id\_genero INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL

);

-Creamos la tabla clasificación representa la clasificación a la que pertenece el videojuego

--Creación de la tabla clasificacion.

CREATE TABLE clasificacion (

    id\_clasificacion INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL

);

-Creamos la tabla usuario la cual representa los usuarios registrados en nuestra pagina

--Creacion de la tabla Usuario--

CREATE TABLE Usuario(

    id\_usuario INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

    apellido VARCHAR(100) NOT NULL,

    correo VARCHAR(100) NOT NULL,

    contrasena VARCHAR(50) NOT NULL,

    num\_tel VARCHAR(12) NOT NULL,

    pais VARCHAR(100) NOT NULL,

    fecha\_nacimiento DATE NOT NULL

);

-Creamos la tabla videojuegos la cual contiene atributos de tablas creadas anteriormente como id\_publisher, id\_genero y id\_clasificacion, por lo que es necesario crear antes las tablas Publisher, género y clasificación ya que videojuego depende de estas.

--Creación de la tabla videojuegos.

CREATE TABLE videojuego (

    id\_videojuego INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

    precio DECIMAL(7,2) NOT NULL,

    id\_publisher INT FOREIGN KEY REFERENCES publisher(id\_publisher),

    id\_genero INT FOREIGN KEY REFERENCES genero(id\_genero),

    id\_clasificacion INT FOREIGN KEY REFERENCES clasificacion(id\_clasificacion),

    fecha\_lanzamiento DATE NOT NULL,

    sinopsis VARCHAR(500) NOT NULL,

    stock INT NOT NULL

);

-Calificación depende de la tabla de usuario y videojuego por lo que es necesario crearlas antes de crear clasificaciones

--Creacion de la tabla calificaciones--

CREATE TABLE calificacion(

    id\_calificacion INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    id\_usuario INT FOREIGN KEY REFERENCES usuario(id\_usuario),

    id\_videojuego INT FOREIGN KEY REFERENCES videojuego(id\_videojuego),

    puntuacion INT NOT NULL,

    comentario VARCHAR(100) NOT NULL

);

-La creación de la tabla orden de compra depende de la tabla usuario

--Creación de la tabla ord\_compra.

CREATE TABLE ord\_compra (

    id\_ord\_compra INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    id\_usuario INT FOREIGN KEY REFERENCES usuario(id\_usuario),

    fecha\_ord DATE NOT NULL

);

-La creación de la tabla factura depende de la tabla ord\_compra

--Creacion de la tabla factura--

CREATE TABLE factura(

    id\_factura INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    id\_ord\_compra INT NOT NULL,

    total DECIMAL(7,2) NOT NULL,

    fecha\_facturacion DATE NOT NULL

);

-Creación de la tabla detalle\_ord\_compra depende de ord\_compra, y videojuego

--Creación de la tabla detalle\_ord\_compra.

CREATE TABLE detalle\_ord\_compra (

    id\_detalle INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    id\_ord\_compra INT FOREIGN KEY REFERENCES ord\_compra(id\_ord\_compra),

    id\_videojuego INT FOREIGN KEY REFERENCES videojuego(id\_videojuego),

    precio\_unitario DECIMAL(7,2) NOT NULL,

    cantidad INT NOT NULL

);

-Creamos la table wishlist la cual depende de la tabla usuario y representa la lista de deseos del usuario

--Creación de la tabla wishlist.

CREATE TABLE wishlist (

    id\_wishlist INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    id\_usuario INT FOREIGN KEY REFERENCES usuario(id\_usuario)

);

-Para la creación de detalle\_wishlist es necesario primero a ver creado la tabla wishlist

--Cración de la tabla detalle\_wishlist.

CREATE TABLE detalle\_wishlist (

    id\_detalle INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY NOT NULL,

    id\_wishlist INT FOREIGN KEY REFERENCES wishlist(id\_wishlist),

    id\_videojuego INT FOREIGN KEY REFERENCES videojuego(id\_videojuego),

    fecha\_agregado DATE NOT NULL,

);